1. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình sắp xếp mảng bằng giải thuật Quick Sort  
2. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình sắp xếp mảng bằng giải thuật Selection Sort  
3. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình tìm kiếm nhị phân trong mảng  
4. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình tạo và duyệt cây nhị phân  
5. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình tô màu đa giác  
6. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình xén tỉa đoạn thẳng (chọn 1 trong 3 giải thuật)  
7. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình tìm đường đi ngắn nhất bằng giải thuật Dijkstra  
8. Sử dụng thư viện graphics.h mô phỏng quá trình tìm đường đi ngắn nhất bằng giải thuật Prim  
9. Sử dụng công cụ windows form trong C# mô phỏng game cờ caro (2 người chơi)  
10. Sử dụng công cụ windows form trong C# mô phỏng game rắn săn mồi (1 người chơi)  
11. Sử dụng công cụ windows form trong C# mô phỏng game xếp hình (1 người chơi)